

Etapová hra

Strážcovia pokladu

„Ja si myslím, že civilizácia nie je dobrá, keď je bez kultúry. Človek potrebuje ku šťastiu a spokojnosti nielen pohodlie telesné, ale i duševné. Kultúra a civilizácia musia ísť ruka v ruke.“ (Ján Werich)

V najbližších mesiacoch nás čaká oslava, a nie hocijaká. Oslavovať budú všetci strážcovia pokladov / kultúrneho dedičstva. Pri tejto príležitosti sa budú konať rôzne aktivity a podujatia po celej Európe. Na Slovensku máme veľa pokladov minulých, súčasných aj budúcich a tak je potrebných veľa strážcov, ktorí chcú poznať svoje korene, záleží im na tom, kde žijú, chcú objavovať aj nové poklady, ktoré by sa mali zachovať pre ďalšie generácie. Dnes žijeme inak ako sa žilo v minulosti. Dnes žijeme rýchlejšie, máme k dispozícii veľa moderných technológií, veľa možností na spoznanie a objavovanie vecí okolo nás, precestovať svet vieme pár kliknutiami po internete a náš život riadia a uľahčujú aplikácie a technické výtobytky modernej doby, bez ktorých si veľa vecí už ani nevieme predstaviť. Nebojte sa nie je potrebné vrátiť sa do minulosti, zahodiť mobil a žiť život našich predkov, na to aby sme si strážili a chránili, to čo okolo seba máme. Máme okolo seba veľa vecí, pokladov na ktoré môžeme byť hrdí, ktoré máme možnosť objavovať, spoznávať a zachovávať aj pre ďalšie generácie. Kultúra a jej dedičstvo nám dáva pocit, že niekam patríme, je to niečo, čo sa vyvíja a má rôzne podoby, je ovplyvňované každou generáciou a zároveň nás spája s našimi predkami a bude spájať aj do budúca s ďalšími generáciami. Všetci toto dedičstvo môžeme ovplyvňovať a prispievať k tomu, aby sa zachovávalo ďalej napríklad aj s využitím moderných technológií.

Pridajte sa a spolu s nami sa staňte strážcami pokladov. Počas najbližších mesiacov budeme objavovať dedičstvo Fénixákov, spoznávať kultúru a krásne miesta v našom okolí a budeme hľadať aj budúce kultúrne dedičstvá. Pridáme sa k Európskemu roku kultúrneho dedičstva. **V roku 2018 sa bude v celej Európe oslavovať naše rozmanité kultúrne dedičstvo, a to na úrovni EÚ, na vnútroštátnej, regionálnej a miestnej úrovni.** Cieľom tejto iniciatívy je zvýšiť povedomie o európskej histórii a hodnotách a posilniť pocit európskej identity.

Čo je kultúrne dedičstvo ?

Kultúrne dedičstvo formuje našu identitu a každodenný život. Je zhmotnené v európskych mestách, prírodných krásach a archeologických lokalitách. Nachádzame ho nielen v literatúre, umení a predmetoch, ale aj v remeslách, ktoré sme zdedili od našich predkov, príbehoch, ktoré rozprávame deťom, v jedle, ktoré si spoločne vychutnávame, a vo filmoch, ktoré sledujeme a s ktorými sa identifikujeme.

- ▣ Hmotné – napríklad budovy, pamiatky, umelecké predmety, odevy, umelecké diela, knihy, stroje, historické mestá či archeologické lokality.
- ▣ Nehmotné – zvyky, zobrazenia, interpretácie, vedomosti, zručnosti a s nimi súvisiace nástroje, predmety a kultúrne priestory, ktoré si ľudia vážia. Patria medzi ne jazykové a ústne tradície, umelecké formy, spoločenské postupy a tradičné remeslá.
- ▣ Prírodné – prírodné pamiatky, flóra a fauna.
- ▣ Digitálne – diela, ktoré boli vytvorené v digitálnej forme (napríklad digitálne umelecké techniky či animácia) alebo digitalizované ako spôsob uchovania (vrátane textov, obrázkov, videozáznamov, nahrávok).





Zapojte sa do novej etapovej hry a rozšírite si svoje zručnosti, získajte nové informácie, objavte kultúrne dedičstvo

PROPOZÍCIE




1. Vyhlasovateľ:

Slovenská rada Fénixu

2. Východisko, cieľ, zameranie

-  Etapová hra sa realizuje pri príležitosti Európskeho roka kultúrneho dedičstva
-  Cieľom etapovej hry je vytvoriť priestor pre objavovanie, spoznávanie kultúry, a uvedomovanie si hodnôt, dedičstva, ktoré okolo seba máme, na čo môžeme byť hrdí a čo by sme si mali chrániť.
-  Posilniť pocit príslušnosť voči svojmu okoliu, krajine, Európe
-  Motivovať k medzigeneračnému dialógu ako forme zachovania kultúrneho dedičstva

Čiastkové ciele:

-  Podporovať seberealizáciu, rozvoj vlastných nápadov
-  Motivovať deti a mladých ľudí k záujmu o svoje okolie
-  Rozvíjať v deťoch a mladých ľuďoch vzťah ku kultúre, interkulturálne myslenie, komunikačné zručnosti



Vytvoriť priestor pre medzigeneračné učenie

Vytvoriť priestor pre aktívne trávenie voľného času

3. Určenie:

Etapová hra je určená pre deti, mladých ľudí vo veku 10-18 rokov, ktorí majú chuť aktívne tráviť voľný čas.

Do hry sa môžu prihlásiť **5 členné skupiny** detí/ mladých ľudí zo Základných organizácii DO FÉNIX + 1 vedúci skupiny nad 18 rokov. **Za jednu ZO môže byť prihlásených aj viac skupín. Každá skupina musí byť zvlášť prihlásená**, zvlášť plniť úlohy (každá skupina plní úlohy za seba a každá skupina bude zvlášť hodnotená)

4. Obdobie trvania hry:

od 5.4.2018 do 29.6.2018

5. Podmienky a priebeh hry:

Do hry sa môžu prihlasovať 5 členné skupiny + 1 vedúci (aj viac skupín z jednej ZO)

Každý mesiac (od apríla do júna) bude na webovej stránke www.do-fenix.sk zverejnená úloha v rámci etapovej hry aj termíny do kedy je potrebné poslať výstupy.

Každá skupina dostane po prihlásení mailom info balíček zo zadaním + poštou odznaky a pamätníček (memory book), zadanie

Počas hry sa bude jeden krát posilať aj čiastkové plnenie úloh, ktoré je potrebné zaslať na sutaze@do-fenix.sk v stanovenom termíne **do 2. mája 2018**

Všetky výstupy sa budú zasielať na sutaze@do-fenix.sk najneskôr do **11. júna**

Záverečným výstupom ktorý je potrebné zaslať bude: video, krátky článok a 4-5 kvalitných fotografií.

Hodnotenie bude prebiehať v dvoch kolách (viď bod Hodnotenie a odmeňovanie)

Publicita hry

Svoje aktivity **nezabudnite propagovať** v škole na nástenkách, sociálnych sieťach, webovej stránke. V prípade, že budete mať záujem o zverejnenie aktivít, budete chcieť propagovať aktivity, dajte nám vedieť, budeme vám nápomocní. – sutaze@do-fenix.sk

Apríl 2018

- schválenie etapovej hry SRF
- oboznámenie predsedov ZO s hrou, jej úlohami a poslaním

- príprava a zverejnenie prihlášky a propozícií hry
- spracovanie prihlášky kolektívov do súťaže

Apríl- Jún 2018

vyhlásenie hry na ZO

spustenie hry

plnenie úloh

posielanie výstupov

Jún 2018

- posielanie výstupov
- zasadnutie komisie
- vyhlásenie a odmenenie víťazov

- zhodnotenie etapovej hry

Etapa	Téma	Realizácia	Odhadovaný čas	Úlohy
Apríl	Vytvorenie kultúrneho dedičstva vo FÉNIXE	Poslanie prihlášky do hry, do 23. apríla Realizovanie 1. Aktivity	10 hodín	Vytvorenie putovného pamätníka(Memory book), usporiadanie malej fénixáckej tančiarne
Poslanie výstupov do 2. mája 2018: fotografie pamätníka, fotografiu z tančiarne a krátky text o plnení prvej úlohy.				
Máj	Potulky za kultúrnym dedičstvom kultúrnym dedičstvom Propadacia kultúrneho dedičstva formou deti deťom Navrhnuť budúce kultúrne dedičstvo	2. aktivita	10 hodín	Navštíviť zaujímavé miesto vo svojom okolí Pripraviť nejakú formu propagácie kultúrneho dedičstva
Jún	Spoznávanie rôznych kultúr	3.aktivita Zasielanie výstupov z hry Vyhodnotenie a vyhlásenie víťazov	10 hodín	Hra v trvaní 2 hodiny Natočenie, dorobenie videa Poslanie výstupov

Najneskôr do 11. júna 2018

Poslanie výstupov(nižšie nájdete check list, aby ste na nič nezabudli)

Video má obsahovať : predstavenie tímu, ako ste plnili úlohy, dojmy, výstup z aktivít- záber predstavenie vášho pamätníčka, záber z tančiarne, záber z potuliek po stopách kultúrneho dedičstva, záber z vašej propagačnej aktivity(čo ste pripravili a kde to skončilo), pár viet o tom, čo by malo byť budúcim kultúrnym dedičstvom, záber z júrovej hry. **Dajte si záležať, video bude predmetom hodnotenia.**

Ďalej krátky článok – zaujímavý a pútavý + 4-5 fotografií (kvalitných, poslaných zvlášť – nie vložené do článku)

Prihlásenie:

Prostredníctvom prihlášky, ktorú je potrebné poslať na mail sutaze@do-fenix.sk
Prihláška bude zaslaná v Hermese, bude zverejnená na webovej stránke www.do-fenix.sk
Prihlasovanie(zaslanie prihlášky) je možné najneskôr do **23. apríla 2018**

7. Hodnotenie:

Plnenie úloh bude ukončené najneskôr **8. júna.2018**. Po tomto termíne zapojené ZO pošlú svoje výstupy z plnenia úloh na adresu sutaze@do-fenix.sk , alebo ich uložia cez úložisko a pošlú na mailovú adresu link. Výstupy bude možné posilať najneskôr do **11. júna. 2018**
Tento termín je záväzný a posielanie výstupov včas bude hodnotené. Skupina, ktorá nepoše, alebo pošle výstupy po termíne budú vylúčené z hodnotenia.

Priebeh hodnotenia :

Hodnotenie bude prebiehať v dvoch kolách- verejné online/offline hlasovania a hodnotenie odbornej komisia.





Všetky výstupy budú spracované a následne bude vytvorený online/offline priestor pre hlasovanie. Z online/offline hlasovania do finále postupujú 3-5 finalistov(skupín po 5 členov) Počet finalistov závisí od počtu všetkých prihlásených skupín. Následne zasadne odborná komisia a z finalistov vyberie víťaza.

Výstupy z hry bude hodnotiť odborná 5 členná komisia zložená z členov, ktorí sú odborníci v oblasti kultúry.

Udelené bude 1. miesto, ak sa do hry zapojí 5-7 skupín bude udelené aj druhé miesto, ak sa do hry zapojí 8 a viac skupín bude udelené aj 3 .miesto.

Výsledky budú zverejnené na webovej stránke www.do-fenix.sk

Kritéria hodnotenia

-  Splnenie zadania a kvalitné zrealizovanie záverečnej aktivity
-  Zapojenie do aktivít širšej verejnosti (zapojenie všetkých generácii aj z radov fénixáckov, rodičov, ďalšie deti, mladých ľudí)
-  Zasielanie výstupov včas- **2. máj, 11. jún**
-  Zasielanie priebežného plnenia úloh na mail sutaze@do-fenix v termínoch:
2.máj.2018



Propagácia aktivít

Kreatívne, zaujímavé spracovanie úloh

8. Odmena

Ocenené bude 1.miesto, v prípade, že sa zapojí 5 -7 skupín bude udelené 2.miesto, pri účasti v hre 8 a viac skupín bude udelené 3. miesto

1.miesto výlet do Štrasburgu pre celú skupinu 5+ 1 vedúci skupiny

2.miesto- 200€ (bude udelená v prípade zapojenia viacerých skupín)

3.miesto- vecné ceny (bude udelená v prípade zapojenia viacerých skupín)

Checklist

Poslanie výstupov do 2. mája 2018: fotografie pamätníka, fotografiu z tančiarne a krátky text o plnení prvej úlohy.

Poslať do 11. júna 2018

Video s výstupov- video kreatívne zaujímavé, pútavé pre porotu a divákov 5-7 min

Video má obsahovať : predstavenie tímu, ako ste plnili úlohy, dojmy, výstup z aktivít- záber predstavenie vášho pamätníčka, záber z tančiarne, záber z potuliek po stopách kultúrneho dedičstva, záber z vašej propagačnej aktivity(čo ste pripravili a kde to skončilo), pár viet o tom, čo by malo byť budúcim kultúrnym dedičstvom, záber z júrovej hry. Dajte si záležať, video bude predmetom hodnotenia.

Jeden článok v ktorom všetkým prezradíte, ako ste k tomu dedičstvu a pokladu prišli. Článok by mal obsahovať- kto ste, ako ste plnili jednotlivé úlohy, čo ste pri tom zažili, koho ste spoznali, čo ste objavili a nejakú myšlienku- posolstvo ku Vášmu dedičstvu +

Foto z mesiaca máj a jún (spolu 4-5 kvalitných fotiek poslaných zvlášť mimo článku)